

HJG Bae 146-300 Passatgers – versió 2010

CATALÀ:

Textures en versió 2010 pel HJG Bae 146-300 de les Línies Aèries virtuals dels Països Catalans (Catalonian Airlines - CAT) (<http://www.catalonian-airlines.cat>) per FS2004.

En l'arxiu comprimit teniu aquest document que esteu llegint i una carpeta anomenada "texture.cat_2010".

INSTAL·LACIÓ:

1. Cal tenir instal·lat prèviament el paquet base del HJG Bae 146-300 que trobareu al web de Historic Jetliners Group a <http://www.simviation.com/hjg/main.htm>.
2. Copiar la carpeta texture.cat_2010 dins del directori del HJG Bae 146-300 (BAe146-300 v1.1) que ja haureu instal·lat al vostre FS2004.
3. Obrir el fitxer aircraft.cfg del vostre HJG Bae 146-300 amb l'editor que preferiu (Notepad o Notepad++, per exemple).
4. Copieu el text que teniu tot seguit entre les dues ratlles d'asteriscs (sense els asteriscs, naturalment) i enganxeu-lo a continuació del darrer grup [fltsim. XX] que hi hagi en el fitxer aircraft.cfg.

[fltsim.XX]

title=BAE 146-300 Catalanian Airlines 2010

sim=bae1463

model=

panel=

sound=

texture=cat_2010

checklists=

ui_manufacturer=British Aerospace

ui_type=146 300

ui_variation=Catalonian Airlines 2010

description=Aircraft by Jon Murchison - www.flightsim.co.nz, Panel by Matthias

Lieberecht - www.baepanelproject.com, Distribution - Historic Jetliner Group -

<http://www.simviation.com/hjg/main.htm>

atc_heavy=0

atc_id=

atc_airline=

atc_flight_number=

atc_type=BAe

atc_model=BA46

visual_damage=0

atc_id_color=0x00000000

atc_parking_types=GATE,RAMP

atc_id_font=Verdana,-11,1,600,0

5. Canvieu les XX que hi ha a [fltsim.XX] pel número correlatiu següent al [fltsim.XX] anterior.

6. En la línia "atc_id=" podeu posar el vostre indicatiu (en el meu cas és CAT012) que és el que apareix en el camp "Nombre de ATC" en la pantalla "Seleccionar Avión". També podeu fer-ho cada cop que seleccioneu l'avió a l'engegar el simulador.
7. Salveu el fitxer i engegueu el FS2004.

AGRAÏMENTS:

A totes les persones que de forma desinteressada dediquen part del seu temps en desenvolupar els meravellosos afegits al simulador base. En aquest cas, als membres de Historic Jetliners Group que han fet aquest fantàstic avió: Jon Murchison (disseny del model) i Jon Murchison & Matthias Lieberecht (desenvolupament del FDE).

Agraïment especial mereix Leen de Jager, home de gran paciència i virtuts de mestre, que m'ha dedicat un bon nombre d'hores per ensenyar-me a fer millor aquesta feina de repintar avions. Moltes gràcies Leen !!

Lluís del Cerro (malarmat@gmail.com)
Setembre de 2012

HJG Bae 146-300 Passengers – Version 2010

ENGLISH:

Textures version 2010 for the HJG Bae 146-300 of the Línies Aèries virtuals dels Països Catalans (Catalonian Airlines - CAT) (<http://www.catalonian-airlines.cat>) for FS2004.

In the zip file you have downloaded you will find this document you are now reading and a folder called "texture.cat_2010".

INSTALLATION:

1. The base package of the HJG Bae 146-300 must be already installed in your FS2004. You may download this base package at the web site of Historic Jetliners Group (<http://www.simviation.com/hjg/main.htm>).
2. Copy the folder texture.cat_2010 into the folder of the HJG Bae 146-300 (BAe146-300 v1.1) which you should have already installed.
3. Open the aircraft.cfg file of your HJG Bae 146-300 with your preferred editor (Notepad or Notepad++, for example).
4. Copy the text between the asterisk lines that you can find after this paragraph (without including the asterisks, of course) and paste it after the last [fltsim.XX] group in your aircraft.cfg file.

```
[fltsim.XX]
title=BAE 146-300 Catalanian Airlines 2010
sim=bae1463
model=
panel=
sound=
texture=cat_2010
checklists=
ui_manufacturer=British Aerospace
ui_type=146 300
ui_variation=Catalonian Airlines 2010
description=Aircraft by Jon Murchison - www.flightsim.co.nz, Panel by Matthias
Lieberecht - www.baepanelproject.com, Distribution - Historic Jetliner Group -
http://www.simviation.com/hjg/main.htm
atc_heavy=0
atc_id=
atc_airline=
atc_flight_number=
atc_type=BAe
atc_model=BA46
visual_damage=0
atc_id_color=0x00000000
atc_parking_types=GATE,RAMP
atc_id_font=Verdana,-11,1,600,0
*****
```

5. Change the XX in [fltsim.XX] for the next number found in your last [fltsim.XX] group of the aircraft.cfg file.

6. Under line "atc_id=" you may type your callsign (in my case it is CAT012) which will be displayed under "ATC name" in the "Select aircraft" screen. You may also change it each time you run the simulator and when selecting an aircraft.
7. Save the file and run FS2004.

ACKNOWLEDGEMENTS:

To all these people that invest part of their time to develop such wonderful add-ons for the base simulator for free. In this case, we are especially grateful to the team of Historic Jetliners Group which has made possible this delicacy of aviation: Jon Murchison (model designer) and Jon Murchison & Matthias Lieberecht (FDE developers).

I am especially grateful to Leen de Jager, a very patient man with huge teacher virtues. He has dedicated a large number of hours of his time to teach me on how to do this task of aircraft repainting much better than when I started. A big THANK Leen !!

Lluís del Cerro (malarmat@gmail.com)
September 2012