

PSS Airbus A340-300 - Versió 2010

CATALÀ:

Textures versió 2010 pel PSS Airbus A340-300 de les Línies Aèries virtuals dels Països Catalans (Catalonian Airlines - CAT) (<http://www.catalonian-airlines.cat>) per FS2004.

En l'arxiu comprimit teniu aquest document que esteu llegint, una carpeta anomenada "texture.cat_2010", una carpeta anomenada "fs9_texture" i un document anomenat "a343_dinamica_vol".

INSTAL·LACIÓ de les textures diürnes:

1. Cal tenir instal·lat prèviament el paquet base del PSS Airbus A340-300 que trobareu al web de Just Flight a <http://www.justflight.com/>.
2. Copiar la carpeta texture.cat_2010 dins del directori del PSS Airbus A340-300 (Pss-A340-300) que ja haureu instal·lat al vostre FS2004.
3. Obrir el fitxer aircraft.cfg del vostre PSS Airbus A340-300 amb l'editor que preferiu (Notepad o Notepad++, per exemple).
4. Copieu el text que teniu tot seguit entre les dues ratlles d'asteriscs (sense els asteriscs, naturalment) i enganxeu-lo a continuació del darrer grup [fltsim.XX] que hi hagi en el fitxer aircraft.cfg.

```
[fltsim.XX]
title=PSS A340-300 CFM Catalanian Airlines 2010
ui_variation=PSS A340-300 CFM Catalanian Airlines
sim=A343
ui_type=A340-300 CFM
sound=
model=343
texture=cat_2010
atc_airline=Catalonian
panel=
checklists=
atc_id=
atc_flight_number=
atc_heavy=0
ui_manufacturer=Airbus
visual_damage=1
description=PSS A330/A340 Pro Series With R.E.A.L Features. COPYRIGHT 2002
PHOENIX SIMULATION SOFTWARE
*****
```

5. Canvieu les XX que hi ha a [fltsim.XX] pel número correlatiu següent al [fltsim.XX] anterior.
6. En la línia "atc_id=" podeu posar el vostre indicatiu (en el meu cas és CAT012) que és el que apareix en el camp "Nombre de ATC" en la pantalla "Seleccionar Avión". També podeu fer-ho cada cop que seleccioneu l'avió a l'engegar el simulador.
7. Salveu el fitxer aircraft.cfg.

INSTAL·LACIÓ de les textures nocturnes:

Aquest model d'avió utilitza una textura nocturna comuna per a diversos models, per la qual cosa cal substituir el fitxer "PSS33_main_l.bmp" que hi ha a la carpeta "Texture" del directori principal de Flight Simulator 2004.

Per fer-ho seguiu els passos següents:

1. Dins del directori principal de Flight Simulator 2004 cerqueu la carpeta "Texture" i, dins d'aquesta, el fitxer "PSS33_main_l.bmp".
2. Per als prudents, canvieu el nom d'aquest fitxer per, per exemple, "PSS33_main_l_bmp.bak".
3. Obriu la carpeta "fs9_texture" que acompanya les textures de Catalanian i copieu o desplaceu el fitxer "PSS33_main_l.bmp" dins la carpeta "Texture" del directori principal de Flight Simulator 2004. Els que no hagueu canviat el nom del fitxer original haureu de sobre escriure'l i ja està tot fet.

Dinàmiques de vol:

Aquest avió té alguns problemes coneguts com són: 1) Esgotament de bateries, 2) Velocitat inicial d'ascens i descens irreal i, 3) Actitud anormal en aproximació. Per solucionar aquests problemes disposeu de la informació en el document adjunt anomenat "a343_dinamica_vol".

AGRAÏMENTS:

A totes les persones que de forma desinteressada dediquen part del seu temps en desenvolupar els meravellosos afegits al simulador base.

Agraïment especial mereix Leen de Jager, home de gran paciència i virtuts de mestre, que m'ha dedicat un bon nombre d'hores per ensenyar-me a fer millor aquesta feina de repintar avions. Moltes gràcies Leen !!

Lluís del Cerro (malarmat@gmail.com)
Octubre de 2012

PSS Airbus A340-300 - Version 2010

ENGLISH:

Textures version 2010 for the PSS Airbus A340-300 of the Línies Aèries virtuals dels Països Catalans (Catalonian Airlines - CAT) (<http://www.catalonian-airlines.cat>) for FS2004.

In the zip file you have downloaded you will find this document you are now reading, a folder called "texture.cat_2010", a folder called "fs9_texture" and a document named "a343_dinamica_vol".

INSTALLATION OF DAY TEXTURES:

1. The base package of the PSS Airbus A340-300 must be already installed in your FS2004. You may download this base package at the web site of Just Flight (<http://www.justflight.com/>).
2. Copy the folder texture.cat_2010 into the folder of the PSS Airbus A340-300 (Pss-A340-300) which you should have already installed.
3. Open the aircraft.cfg file of your PSS Airbus A340-300 with your preferred editor (Notepad or Notepad++, for example).
4. Copy the text between the asterisk lines that you can find after this paragraph (without including the asterisks, of course) and paste it after the last [fltsim.XX] group in your aircraft.cfg file.

```
[fltsim.XX]
title=PSS A340-300 CFM Catalanian Airlines 2010
ui_variation=PSS A340-300 CFM Catalanian Airlines
sim=A343
ui_type=A340-300 CFM
sound=
model=343
texture=cat_2010
atc_airline=Catalonian
panel=
checklists=
atc_id=
atc_flight_number=
atc_heavy=0
ui_manufacturer=Airbus
visual_damage=1
description=PSS A330/A340 Pro Series With R.E.A.L Features. COPYRIGHT 2002
PHOENIX SIMULATION SOFTWARE
*****
```

5. Change the XX in [fltsim.XX] for the next number found in your last [fltsim.XX] group of the aircraft.cfg file.

6. Under line "atc_id=" you may type your callsign (in my case it is CAT012) which will be displayed under "ATC name" in the "Select aircraft" screen. You may also change it each time you run the simulator and when selecting an aircraft.
7. Save the file aircraft.cfg.

INSTALLATION OF NIGHT TEXTURES:

This aircraft has generic night textures not associated with day textures. Thus we must change the file named "PSS33_main_l.bmp" which is in the main "Texture" folder in Flight Simulator 2004 for the one found in the downloaded folder "fs9_texture". The process is the following:

1. Go to the main "Texture" folder under Flight Simulator 2004 and find the file named "PSS33_main_l.bmp".
2. If you are unsure, rename it for, for example, "PSS33_main_l.bmp.bak" in case you wish to return to the original situation.
3. Copy the file named "PSS33_main_l.bmp" found in the folder named "fs9_texture" of this package and paste it inside the main "Texture" folder under Flight Simulator 2004. If you have not renamed the file you'll have to accept the overwriting. That's all.

FLIGHT DYNAMICS:

This aircraft has some known problems which are: 1) Battery is rapidly exhausted, 2) Unrealistic initial climb and descent speeds and, 3) Abnormal approach attitude. If you wish to solve these problems you will find the way in the document named "a343_dinamica_vol" enclosed with this package.

ACKNOWLEDGEMENTS:

To all these people that invest part of their time to develop such wonderful add-ons for the base simulator for free.

I am especially grateful to Leen de Jager, a very patient man with huge teacher virtues. He has dedicated a large number of hours of his time to teach me on how to do this task of aircraft repainting much better than when I started. A big THANK Leen !!

Lluís del Cerro (malarmat@gmail.com)
October 2012