

## SOLUCIÓ DE PROBLEMA DEL PANNELL DEL FOKKER F50

### Llegiu fins el final abans de fer res

Sembla que a alguns usuaris el pannel per aquest Fokker creat per Espen Øijordsbakken els dona problemes. En la secció de notícies del Fokker 50 Panel Project (<http://www.fokker50.com/news.htm>) hem trobat les possibles solucions que s'expliquen tot seguit traduïdes de la notícia original. Abans de fer qualsevol canvi, us suggerim que feu una còpia del fitxer que cal esmenar.

### Data 08.11.2004

Sembla que alguns usuaris tenen problemes amb el pannel del Fokker 50. Aquí teniu un petit truc que podeu intentar per mirar de solucionar el problema pel qual el flight Simulator 2004 es tanca sobtadament:

Localitzeu el fitxer FS9.cfg. No el trobareu al directori principal del FS9, o sigui que haureu de fer una cerca per tal de trobar-lo.

Un cop obert el fitxer, cerqueu-hi la secció següent:

```
[DISPLAY.Device.NVIDIA Drivers on Win2K/XP]
Mode=1024x768x16
RenderToTexture=0
TextureAGP=0
PanelAsTexture=0
TriLinear=1
MipBias=8
AntiAlias=1
```

Aquesta secció pot que sigui lleugerament diferent depenent de la vostra tarja de vídeo i la vostra configuració. Feu el canvi següent:

```
PanelAsTexture=0 --> PanelAsTexture=1
```

No he pogut comprovar personalment que aquest canvi funciona, però diversos pilots han informat positivament. Agraïm a Anders Persson aquesta informació.

Si, tot i així encara teniu pegues, proveu eliminant els tres interruptors d'il·luminació nocturna del fitxer panel.cfg:

```
gauge01=Fokker50!Main_Night_lighting,0,0,1280
gauge00=Fokker50!Overhead_Night_lighting,0,0,675
gauge00=Fokker50!Pedestal_Night_lighting,0,0,675
```

Simplement esborreu aquestes línies del fitxer panel.cfg.

Si trobeu que aquests suggeriment han estat d'utilitat, us agrairé que m'ho feu saber.

Si tot i així seguïu patint el problema, l'autor del pannel suggereix fer el següent:

## **Data 27.11.2004**

Localitzeu el fitxer panel.cfg en la carpeta del pannel i editeu les dues línies següents:

```
gauge42=Fokker50!EADI,312,474,214  
gauge43=Fokker50!EHSI,312,699,214
```

Canvieu-ne el contingut per aquestes:

```
gauge42=Boeing777-300!PFD,312,474,214  
gauge43=Boeing777-300!MFD,312,699,214
```

Aquest canvi simplement substitueix el EADI i l'EHSI del pannel del Fokker 50 amb el PFD i el MFD del pannel del Boeing 777 que ve original amb el Flight Simulator 2004.

### **Nota del traductor:**

Darrerament jo també havia tingut problemes amb aquest avió i el FS9 es tancada sobtadament sense cap avís d'error. Aparentment, he solucionat el problema després d'haver provat un canvi i haver fet un seguit de vols de prou durada com per creure que tot s'ha resolt.

En el meu cas, el fitxer FS9.cfg té la secció DISPLAY.Device repetida diversos cops al llarg d'aquest arxiu. També, aquesta secció del meu fitxer és molt més curta que la que posa d'exemple el creador del pannel i es redueix a:

```
[DISPLAY.Device.GeCube RADEON X700 Series .0]  
Mode=1024x768x32
```

Com deia, sembla que he solucionat el meu problema només afegint PanelAsTexture=1 al final de la secció de tal manera que ara queda així:

```
[DISPLAY.Device.GeCube RADEON X700 Series .0]  
Mode=1024x768x32  
PanelAsTexture=1
```

Jo he afegit aquesta línia PanelAsTexture=1 al final de cada secció DISPLAY.Device del meu fitxer fs9.cfg.

Lluís del Cerro  
Agost de 2008